

CAMPIONATO PROVINCIALE DI BILIARDINO 2011/12

REGOLAMENTO DI GIOCO

- 1) possono partecipare i nati dall'anno 1996 e precedenti (14 anni compiuti)
- 2) le coppie possono anche essere miste
- 3) prima dell'inizio della partita verrà effettuato il riconoscimento dei giocatori: ogni squadra dovrà esibire i cartellini e i documenti di riconoscimento di ogni atleta
- 4) La scelta del campo di gioco o della pallina verrà stabilita tramite lancio di moneta. La pallina su calcio d'inizio verrà messa in gioco partendo dal portiere e così pure dopo la segnatura di ogni rete (da parte del portiere che ha subito il gol). Analogamente per qualsiasi altra ripresa del gioco (es. palla uscita o ferma tra due stecche). La pallina dovrà essere ferma.
- 5) Ad ogni rimessa in gioco della pallina dovrà essere comunicato alla squadra avversaria il "via" e, prima di iniziare, si dovrà attendere la risposta "vai".
- 6) Il numero massimo di tocchi consecutivi per squadra è 6, compresa la parata e il tiro finale
- 7) **Non è consentito: Far rullare** la stecca oltre i 360°
Fermare la palla (il tiro deve essere sempre al volo)
Spostare volontariamente il biliardino
Sbattere violentemente le stecche prima e durante il tiro, distraendo
L'azione avversaria
Trascinare la pallina con l'omino prima del tiro o passaggio
Non sono ammessi i ganci (passaggio della pallina tra due omini della Stessa stecca)
- 8) E' ritenuto valido, **solo ed esclusivamente su rinvio dell'avversario**, il doppio tocco o gancio involontario **dagli omini della mediana**.
- 9) La palla che entra ed esce dalla porta è da considerarsi rete valida
- 10) Durante ogni partita la coppia potrà chiedere un'interruzione momentanea di 1 minuto
- 11) La coppia può cambiarsi di ruolo 1 volta sola durante la partita.
- 12) Può essere richiesta l'inversione di campo che avverrà quando la somma delle reti segnate dalle due coppie è pari al numero di reti meno una per aggiudicarsi la vittoria (es. per una partita al 9 si può chiedere l'inversione dopo 8 reti segnate complessivamente dalle due squadre)
- 13) nelle fasi a gironi all'italiana la partita viene vinta dalla coppia che segna per prima 9 reti valide, in caso di parità all'8 si giocherà una sola pallina "secca". Ogni squadra si aggiudicherà 3 punti per ogni partita vinta (in caso di 9-8 chi vince prende 2 punti e chi perde 1 punto).
- 14) In caso di parità al termine del girone, per la formulazione della classifica si terrà conto: dello scontro diretto, della differenza reti, del maggior numero di reti segnate, del sorteggio.
- 15) Negli incontri ad eliminazione diretta passerà al turno successivo la coppia che per prima segna 11 reti valide; nel caso di parità al 10, si giocheranno 3 palline e passerà il turno la coppia che per prima segnerà 2 reti valide.
- 16) Tutti gli atleti sono invitati a tenere durante gli incontri un comportamento sportivo ed educato nel rispetto delle regole di convivenza civile. E' vietato bestemmiare.
- 17) E' consigliato agli atleti di ogni squadra di indossare una maglietta o calotta dello stesso colore per essere riconosciuti anche a vista durante gli incontri.